

VAMPIRE: The Masquerade®

Name:

Nature:

Clan:

Player:

Demeanor:

Generation:

Chronicle:

Concept:

Haven:

Attributes

Physical

Strength _____ ●○○○○○○○○
 Dexterity _____ ●○○○○○○○○
 Stamina _____ ●○○○○○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○○○○○
 Manipulation _____ ●○○○○○○○○
 Appearance _____ ●○○○○○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○○○○○
 Intelligence _____ ●○○○○○○○○
 Wits _____ ●○○○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness _____ ○○○○○○○○○
 Athletics _____ ○○○○○○○○○
 Brawl _____ ○○○○○○○○○
 Dodge _____ ○○○○○○○○○
 Empathy _____ ○○○○○○○○○
 Expression _____ ○○○○○○○○○
 Intimidation _____ ○○○○○○○○○
 Leadership _____ ○○○○○○○○○
 Streetwise _____ ○○○○○○○○○
 Subterfuge _____ ○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○○○○○
 Crafts _____ ○○○○○○○○○
 Drive _____ ○○○○○○○○○
 Etiquette _____ ○○○○○○○○○
 Firearms _____ ○○○○○○○○○
 Melee _____ ○○○○○○○○○
 Performance _____ ○○○○○○○○○
 Security _____ ○○○○○○○○○
 Stealth _____ ○○○○○○○○○
 Survival _____ ○○○○○○○○○

Knowledges

Academics _____ ○○○○○○○○○
 Computer _____ ○○○○○○○○○
 Finance _____ ○○○○○○○○○
 Investigation _____ ○○○○○○○○○
 Law _____ ○○○○○○○○○
 Linguistics _____ ○○○○○○○○○
 Medicine _____ ○○○○○○○○○
 Occult _____ ○○○○○○○○○
 Politics _____ ○○○○○○○○○
 Science _____ ○○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

_____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○

Virtues

Conscience / Conviction _____ ●○○○○
 Self-Control / Instinct _____ ●○○○○
 Courage _____ ●○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○
 _____ ○○○○○○○○○

Humanity / Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

Bruised
 Hurt -1
 Injured -1
 Wounded -2
 Mauled -2
 Crippled -5
 Incapacitated

Weakness

VAMPIRE: The Masquerade®

Expanded Background

Allies

Influence

Clan Prestige

Mentor

Contacts, Minor

Resources

Contacts, Major

Retainers

Herd

Status

Possessions

Gear (Carried)

Equipment (Owned)

Feeding Grounds

Vehicles

Havens

Location

Description
