

# VAMPIRE: The Masquerade®

**Name:**

**Nature:**

**Clan:**

**Player:**

**Demeanor:**

**Generation:**

**Chronicle:**

**Concept:**

**Haven:**

## Attributes

### Physical

Strength \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
 Dexterity \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
 Stamina \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Social

Charisma \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
 Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
 Appearance \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
 Intelligence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○  
 Wits \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

## Abilities

### Talents

Alertness \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Athletics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Brawl \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Dodge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Empathy \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Expression \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Leadership \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Streetwise \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Skills

Animal Ken \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Crafts \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Drive \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Etiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Firearms \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Melee \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Performance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Security \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Stealth \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Survival \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Knowledges

Academics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Computer \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Finance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Law \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Linguistics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Medicine \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Occult \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Politics \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 Science \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

## Advantages

### Disciplines

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Backgrounds

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Virtues

Conscience/Conviction\_ ●○○○○○  
 Self-Control/Instinct\_ ●○○○○○  
 Courage \_\_\_\_\_ ●○○○○○

### Other Traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Humanity/Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Blood Pool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Health

Bruised   
 Hurt -1   
 Injured -1   
 Wounded -2   
 Mauled -2   
 Crippled -5   
 Incapacitated

### Weakness

Attributes: 7/5/3 Abilities:13/9/5 Disciplines:3 Backgrounds:5 Virtues:7 Freebie Points:15 (7/5/2/1)

