



Gangrel™



Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Generation:
Sire:
Haven:

ATTRIBUTES

| | | |
|--------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| Physical | Social | Mental |
| Strength _____●○○○○○○○○ | Charisma _____●○○○○○○○○ | Perception _____●○○○○○○○○ |
| Dexterity _____●○○○○○○○○ | Manipulation _____●○○○○○○○○ | Intelligence _____●○○○○○○○○ |
| Stamina _____●○○○○○○○○ | Appearance _____●○○○○○○○○ | Wits _____●○○○○○○○○ |

ABILITIES

| | | |
|-----------------------------|----------------------------|------------------------------|
| Talents | Skills | Knowledges |
| Alertness _____○○○○○○○○○ | Animal Ken _____○○○○○○○○○ | Academics _____○○○○○○○○○ |
| Athletics _____○○○○○○○○○ | Crafts _____○○○○○○○○○ | Computer _____○○○○○○○○○ |
| Brawl _____○○○○○○○○○ | Drive _____○○○○○○○○○ | Finance _____○○○○○○○○○ |
| Dodge _____○○○○○○○○○ | Etiquette _____○○○○○○○○○ | Investigation _____○○○○○○○○○ |
| Empathy _____○○○○○○○○○ | Firearms _____○○○○○○○○○ | Law _____○○○○○○○○○ |
| Expression _____○○○○○○○○○ | Melee _____○○○○○○○○○ | Linguistics _____○○○○○○○○○ |
| Intimidation _____○○○○○○○○○ | Performance _____○○○○○○○○○ | Medicine _____○○○○○○○○○ |
| Leadership _____○○○○○○○○○ | Security _____○○○○○○○○○ | Occult _____○○○○○○○○○ |
| Streetwise _____○○○○○○○○○ | Stealth _____○○○○○○○○○ | Politics _____○○○○○○○○○ |
| Subterfuge _____○○○○○○○○○ | Survival _____○○○○○○○○○ | Science _____○○○○○○○○○ |

ADVANTAGES

| | | |
|--------------------------|--------------------|-----------------------------------|
| Disciplines | Backgrounds | Virtues |
| Animalism _____○○○○○○○○○ | _____○○○○○○○○○ | Conscience/Conviction _____●○○○○○ |
| Fortitude _____○○○○○○○○○ | _____○○○○○○○○○ | Self-Control/Instinct _____●○○○○○ |
| Protean _____○○○○○○○○○ | _____○○○○○○○○○ | Courage _____●○○○○○ |
| _____○○○○○○○○○ | _____○○○○○○○○○ | |
| _____○○○○○○○○○ | _____○○○○○○○○○ | |

| | | |
|---------------------|---|--|
| Other Traits | Humanity/Path | Health |
| _____○○○○○○○○○ | _____○○○○○○○○○ | Bruised <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○ | Hurt -1 <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | | Injured -1 <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | Willpower | Wounded -2 <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | ○○○○○○○○○○○○○○○○ | Mauled -2 <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Crippled -5 <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | Blood Pool | Incapacitated <input type="checkbox"/> |
| _____○○○○○○○○○ | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Weakness |
| _____○○○○○○○○○ | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Gain Animal Feature With Every Frenzy |
| _____○○○○○○○○○ | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | Experience |
| _____○○○○○○○○○ | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> | <input type="text"/> |



Gangrel™



EXPANDED BACKGROUNDS

ALLIES

INFLUENCE

CLAN PRESTIGE

MENTOR

CONTACTS, MINOR

RESOURCES

CONTACTS, MAJOR

RETAINERS

HERD

STATUS

OTHER

OTHER

POSSESSIONS

GEAR (CARRIED)

EQUIPMENT (OWNED)



Gangrel™



BOONS

Minor

OWED

Major

Life

Minor

OWNED

Major

Life

DOMAIN

Location/Size

Description/Notes
