

Daughters of Cacophony

Name:

Nature:

Generation:

Player:

Demeanor:

Sire:

Chronicle:

Concept:

Haven:

ATTRIBUTES

Physical	Social	Mental
Strength _____●○○○○○○○○	Charisma _____●○○○○○○○○	Perception _____●○○○○○○○○
Dexterity _____●○○○○○○○○	Manipulation _____●○○○○○○○○	Intelligence _____●○○○○○○○○
Stamina _____●○○○○○○○○	Appearance _____●○○○○○○○○	Wits _____●○○○○○○○○

ABILITIES

Talents	Skills	Knowledges
Alertness _____○○○○○○○○○	Animal Ken _____○○○○○○○○○	Academics _____○○○○○○○○○
Athletics _____○○○○○○○○○	Crafts _____○○○○○○○○○	Computer _____○○○○○○○○○
Brawl _____○○○○○○○○○	Drive _____○○○○○○○○○	Finance _____○○○○○○○○○
Dodge _____○○○○○○○○○	Etiquette _____○○○○○○○○○	Investigation _____○○○○○○○○○
Empathy _____○○○○○○○○○	Firearms _____○○○○○○○○○	Law _____○○○○○○○○○
Expression _____○○○○○○○○○	Melee _____○○○○○○○○○	Linguistics _____○○○○○○○○○
Intimidation _____○○○○○○○○○	Performance _____○○○○○○○○○	Medicine _____○○○○○○○○○
Leadership _____○○○○○○○○○	Security _____○○○○○○○○○	Occult _____○○○○○○○○○
Streetwise _____○○○○○○○○○	Stealth _____○○○○○○○○○	Politics _____○○○○○○○○○
Subterfuge _____○○○○○○○○○	Survival _____○○○○○○○○○	Science _____○○○○○○○○○

ADVANTAGES

Disciplines	Backgrounds	Virtues
Fortitude _____○○○○○○○○○	_____○○○○○○○○○	Conscience/Conviction _____●○○○○○
Melpominee _____○○○○○○○○○	_____○○○○○○○○○	Self-Control/Instinct _____●○○○○○
Presence _____○○○○○○○○○	_____○○○○○○○○○	Courage _____●○○○○○
_____○○○○○○○○○	_____○○○○○○○○○	
_____○○○○○○○○○	_____○○○○○○○○○	

Other Traits
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○
_____○○○○○○○○○

Humanity/Path
_____○○○○○○○○○
○○○○○○○○○

Willpower
○○○○○○○○○

Blood Pool
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Health	
Bruised	□
Hurt	-1 □
Injured	-1 □
Wounded	-2 □
Mauled	-2 □
Crippled	-5 □
Incapacitated	□

Weakness
Constant Music;
+1 Dif. To Perception Rolls

Experience



Daughters of Cacophony

EXPANDED BACKGROUNDS

ALLIES

CLAN PRESTIGE

CONTACTS, MINOR

CONTACTS, MAJOR

HERD

OTHER

INFLUENCE

MENTOR

RESOURCES

RETAINERS

STATUS

OTHER

POSSESSIONS

GEAR (CARRIED)

EQUIPMENT (OWNED)
